I – Lista de reforço até “se aninhado”

1. Faça um algoritmo que:
   1. Peça a sua idade.
      1. Se você for maior de idade, o programa deve perguntar: “Digite 1 para carro ou 2 para moto”. Se você digitar 1, o programa deve apresentar a mensagem: “muito bom! Viajar requer espaço para mala!”. Se você digitar 2, o programa deve apresentar a mensagem: “Um Lobo Solitário não precisa de mala para atravessar o país”.
      2. Caso você seja menor de idade, o programa deve perguntar: “Digite 1 para suco ou 2 para refrigerante”. Se você digitar 1, o programa deve apresentar a mensagem: “muito bom! Suco é saudável!”. Se você digitar 2, o programa deve apresentar a mensagem: “refrigerante é refrescante e combina com pipoca!”.
      3. Qualquer que seja a opção, o programa, no fim, deve apresentar a mensagem: “Até breve!”.
2. Você foi contratado para fazer um jogo de adivinhação. Esse jogo funciona da seguinte forma:
   1. O computador pede para o primeiro jogador digitar um número.
   2. O computador pede para o segundo jogador tentar adivinhar o número.
   3. Se o número digitado pelo jogador 2 for igual ao digitado pelo jogador 1, então o computador apresenta a mensagem: “Você acertou!!!” Caso contrário, o computador diz que o jogador 2 errou e apresenta a diferença entre o valor digitado pelo jogador 2 e o jogador 1.
   4. Faça esse algoritmo.

3. Escreva um algoritmo para ler o número de lados de um polígono regular e a medida do lado (em cm). Calcular e imprimir o seguinte: − Se o número de lados for igual a 3 escrever TRIÂNGULO e o valor da área − Se o número de lados for igual a 4 escrever QUADRADO e o valor da sua área. − Se o número de lados for igual a 5 escrever PENTÁGONO.

4. Acrescente as seguintes mensagens à solução do exercício anterior conforme o caso. − Caso o número de lados seja inferior a 3 escrever NÃO É UM POLÍGONO. − Caso o número de lados seja superior a 5 escrever POLÍGONO NÃO IDENTIFICADO

5. As maçãs custam R$ 2,30 cada se forem compradas menos do que uma dúzia, e R$ 2,00 se forem compradas pelo menos doze. Escreva um algoritmo que leia o número de maçãs compradas, calcule e escreva o valor total da compra.

6.Escreva um algoritmo que receba dois valores, armazenando-os nas variáveis x e y, ordene esses valores de modo que, ao final, o menor valor esteja armazenado na variável x e o maior valor esteja armazenado na variável y. Neste exercicio, é necessário utilizar uma variável auxiliar.

7. Escreva um algoritmo que receba três valores, armazenando-os nas variáveis x,y e z, e ordene esses valores de modo que, ao final, o menor valor esteja armazenado na variável x, o valor intermediário esteja armazenado na variável y e o maior valor esteja armazenado na variável z.